

PROGRAMA

| 06.02.2026 >

BrinQe

QUANTUM COMPUTING GAME JAM

9:30 h - 10.00 h	Recepción dos participantes e presentación do evento.
10:00 h - 10:40 h	Presentación - Lois Orosa e Mariamo Mussa Juane (Cesga). "Qmio: o ordenador cuántico do Cesga".
10:40 h - 11:15 h	Presentación - Evert van Nieuwenburg (Leiden University).
11:15 h - 12:00 h	Pausa café.
12:00 h - 13:00 h	Presentación Javier Mas (Igfae - USC). "Mundo cuántico".
13:00 h - 14:00 h	Presentación Raquel Alfonso (Fsas Technologies- Fujitsu). "Casos de uso de tecnoloxías de inspiración cuántica en problemas de optimización combinatoria".
14:00 h - 15:00 h	Xantar.
15:00 h - 16:00 h	Presentación María Luz Castro (UDC). "Do concepto ao xogo: claves de deseño e traballo en equipo nunha game jam".
16:00 h - 20:00 h	Sesión de tarde. Formación de grupos e posta en marcha dos proxectos.